

# JONATHAN LAROSE

CONCEPTEUR DE NIVEAUX



## CONTACT

📍 5648 2e avenue,  
Montréal, QC, H1Y 2Y6

✉ jolaroses@gmail.com

☎ (819) 349-0740

in [www.linkedin.com/in/jonathan-larose-86806a124](https://www.linkedin.com/in/jonathan-larose-86806a124)

## ÉDUCTIONS

**Baccalauréat en animation  
3D et en design numérique,**  
Université du Québec à Chicoutimi,  
École des arts numériques, de  
l'animation et du design  
- Montréal, QC  
Sept. 2020 — Avril 2023

**Diplôme d'études collégiales  
en arts visuels,**  
Cégep de Sherbrooke  
- Sherbrooke, QC  
2018 — 2020

**Diplôme d'études collégiales  
en Science de la nature,**  
Cégep de Sherbrooke  
- Sherbrooke, QC  
2015 — 2018

## RÉSUMÉ

Bachelier en Conception de jeux vidéo, je bénéficie d'une expérience d'au moins 5 ans dans le level design. Mes expériences de travaux et de conception de jeux, m'ont permis de développer une très bonne coordination avec mes collègues et une expertise en conception de niveaux. Je suis observateur et travaillant. Je sais prendre des commentaires et adapter mon travail. Le travail en équipe n'est aucunement un problème. J'ai une aptitude à anticiper les pensées d'un joueur et de faire le placement de mes niveaux en conséquence. Que ce soit de gérer les dimensions des pièces, de mettre les chemins clairs tout en les gardant amusants ou de prendre en compte le travail des autres artistes afin de créer un monde cohérent, contemplatif et stratégique.

Lien vers mon Portfolio : <https://jolaroses.wixsite.com/portfolio>

## EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

### CONCEPTEUR DE NIVEAUX

Ubisoft Montréal | Été 2023 - Présent

Jeu AAA multijoueur sur le brand d'Assassin's Creed

- Assisté au design initial des premiers niveaux du jeu.
- Créer plusieurs outils de travail pour faciliter la conception de niveaux.
- Conception de nouveau gamemode qui ont changé notre jeu.

### CONCEPTEUR DE NIVEAUX - STAGE

Bold Spirit Studio – Montréal | Été 2023

Une petite entreprise Indie avec moins de 10 employés. On a travaillé sur 2 projets, un Remake et un Sequel d'un jeu Puzzle solo.

- Conception de niveaux basés dans Lore du jeu.
- Travail en collaboration l'équipe et partager mes intentions et work process.
- Conception 2 biomes dans lesquels le joueur apprend de nouveaux attributs.
- Renforcer le World Building avec mes intentions de design.

### AIDE PÉDAGOGIQUE

UQAC-NAD | Automne 2022

J'ai pris l'engagement de guider et d'aider deux équipes complètes dans un cadre de cours de production pour l'université.

- Durant 4 mois, j'ai mené chaque équipe vers un travail final de qualité.
- Observé et assisté au développement du projet et des meetings.
- Donné des commentaires pertinents qui ont permis d'homogénéiser trois jeux vidéo complètement différents dans un même univers.

# JONATHAN LAROSE

## CONCEPTEUR DE NIVEAUX

### SKILLS

#### | Logiciels

Unreal Engine 4 – 5  
Maya  
Blender  
Substance Painter-Designer  
Perforce  
Microsoft Word  
Adobe Photoshop

### SKILLS

#### | Professionnel

Attentif et détaillé  
Productif – Créatif  
Collaborateur  
Débrouillard  
Français – Anglais

### WORK EXPERIENCE CONTINUED

#### RÉCEPTIONNISTE / EXPÉDITION

MESSER - Sherbrooke | Printemps 2021 — Été 2021

L'une des plus grandes entreprises mondiales qui produisent et livrent des gaz purs utilisés dans tous les domaines, soit la médecine, l'alimentation ou les compagnies industrielles.

- Recevoir les produits, examiner la qualité, valider les quantités
- Entrer les informations dans le système informatique.
- Préparer les commandes et expédier des produits pour de nombreuses compagnies locales.
- Manipulation de matières dangereuses.
- Établir contact avec les clients par courriel et téléphone.

#### COMMIS D'ENTREPÔT

IGA Bouchard - Sherbrooke | 2017 – 2020

J'ai débuté cet emploi à titre de commis après environ 1 an puis j'ai été promu superviseur et gérant de fin de semaine.

- Gérance d'employés et de produits
- Ouverture et fermeture de l'épicerie
- Recevoir les livraisons de commande.
- Créer un espace de travail agréable.
- Formation de nouveaux employés

### LOISIRS ET CHAMPS D'INTÉRÊT

#### DUNGEONS AND DRAGONS

J'ai presque tous les livres et j'ai DM plusieurs campagnes

#### ANIME JAPONAIS

J'ai écouté plus de 8000 épisodes au travers 200+ séries.

#### VIDEO GAME

J'adore les jeux d'exploration, comme la franchise Assassin's Creed.

J'aime organiser les niveaux en fonction de guider le joueur.

J'ai de bonnes compétences dans les Souls Game et Rocket League.

#### OUTSIDE

J'aime prendre du temps dehors, prendre des marches.

J'aime la nature prendre des randonné en montagnes.

Visiter le monde. J'ai voyagé en Irlande, Floride.